Ao clicar no botão "Feed", altere a imagem do animal de estimação para corresponder ao ícone de ação de alimentação, e atualize os valores de estado do animal (como saúde, fome e limpeza) na parte inferior. Pesquise jogos semelhantes para obter orientação sobre como lidar com esta interação. Página de boas-vindas Segunda página – Início Segunda página - Comida

Ao clicar no botão "Limpeza", altere a imagem do animal de estimação para corresponder ao ícone de ação de limpeza, e atualize de forma semelhante os valores de estado.

Ao clicar no botão "Play", altere a imagem do animal de estimação para corresponder ao ícone de ação de reprodução, e mais uma vez, atualize os valores de estado com base na ação executada. Olhe para os jogos existentes com mecânicas semelhantes para entender como eles gerenciam este processo de forma eficaz.